



# Ultimate

## Beschreibung

Die Teilnehmer\*innen bilden zwei Teams. Diese stellen sich an gegenüberliegenden Grundlinien auf. Ziel des Spieles ist es, eine Frisbeescheibe durch geschicktes Zuspielen in die gegnerische Endzone zu befördern. Die Endzonen befinden sich hinter den Grundlinien an den Stirnseiten des Spielfeldes.

Am Anfang des Spiels wirft das verteidigende Team die Frisbee zur anderen Grundlinie. Die angreifende Mannschaft nimmt die Scheibe auf und versucht einen Punkt zu erzielen, indem ein Angreifer/eine Angreiferin den Frisbee in der gegnerischen Endzone fängt. Hat ein Angreifer/eine Angreiferin den Frisbee in der Hand, so darf er/sie sich nur noch im Sternschritt bewegen. Bevor der/die direkten Gegenspieler\*in im Sekundentakt bis 10 gezählt hat, muss der Frisbee wieder in der Luft sein. Die Verteidiger\*innen versuchen die Bewegung des Frisbees in Richtung ihrer Endzone zu verhindern.

Lassen die Angreifer\*innen den Frisbee fallen oder geht dieser ins Aus, so gibt es einen Angriffswechsel. Die bisherigen Verteidiger\*inne sind dadurch, dass sie in Besitz des Frisbees gekommen sind, nun die Angreifer\*innen. Schafft es ein/e Spieler\*in, die Scheibe in der Endzone zu fangen, so bekommen die Angreifer\*innen einen Punkt.

Das Spiel endet, wenn eine Mannschaft eine definierte Anzahl Punkte erreicht hat oder nach einer zuvor bestimmten Zeit.

## Material

- Markierung für Grundlinie und Endzone
- Frisbee

## Geeignet als

- ✗ Einleitung
- ✓ Hauptteil
- ✗ Schluss

## Alter

- ✗ 5 - 7 Jahre
- ✓ 8 - 11 Jahre
- ✓ 12 - 14 Jahre
- ✓ 15 - 16 Jahre
- ✓ 17+ Jahre

## Spielbar

- ✗ Drinnen
- ✓ Draussen

## Spielart

- ✓ Bewegt
- ✗ Ruhig
- ✗ Kreativ
- ✗ Gesprächig
- ✗ ohne Körperkontakt

## Kategorie

- ✓ Spiel & Sport
- ✗ Gestalten
- ✗ Gruppengeist
- ✗ Jubla-Wissen

## Gruppengröße

10 - 100 Kinder

## Zeit

10 Minuten - 30 Minuten