



Raufspiele

Beschreibung

Hier eine Auflistung und Erklärung von Raufspielen:

Hahnenkampf

Alle TN hüpfen auf einem bestimmten Bein. Sobald das andere Bein den Boden berührt, sind sie aus dem Kampf ausgeschieden. Die TN dürfen sich gegenseitig rammen, indem sie mit dem Körper gegeneinander hüpfen. Nicht erlaubt sind stossen und ziehen.

Wasserrattenkampf

Jeweils zwei TN sind zusammen ein Team. Einer davon sitzt dem anderen auf der Schulter. Der Kampf findet im Wasser oder auf einem weichen Boden (z.B. dicke Matte) statt. Gewonnen hat das Team, welches sich länger aufeinander halten kann.

Maulwurfkampf

Es treten jeweils zwei TN gegeneinander an. Je ein TN trägt den anderen TN auf dem Rücken und stützt sich auf den Knien und den Händen. Dieser TN sieht den Gegner nicht. Der getragene TN liegt zum Gegner zugeneigt auf dem Rücken des einen TNs. Die Füsse hat er hinter den Schultern des einen TN. Mit den Händen versuchen die kämpfenden TN den anderen vom Rücken des anderen zu ziehen. Gewonnen hat derjenige, welcher am längsten auf dem Rücken liegt. Verboten bei diesem Spiel ist es Schuhe als liegender TN anzuhaben und als stützender TN den TN im Team an den Füssen zu halten.

Elefantenkampf

Jeweils ein TN stehen sich gegenüber in einer (Frauen-)liegenstützenposition. Auf ein Signal versuchen die TN die Hände des Gegenübers zehn Mal anzutippen. Es darf auch die Hand zurückgezogen werden, jedoch muss in der Position geblieben werden. Gewonnen hat derjenige, welche zehn Mal jeweils eine Hand des Gegenübers berührt hat.

Hirschgeweihkampf

Zwei TN sitzen mit dem Rücken aneinander und die Elbogen ineinander geschlungen auf dem Boden. Auf ein Signal versuchen die TN den Gegner auf ihre eigene Linke Seite auf den Boden zu drücken. Gewonnen hat derjenige, welcher drei Mal den Gegner zu Boden gedrückt hat.

Geeignet als

- ✗ Einleitung
- ✓ Hauptteil
- ✗ Schluss

Alter

- ✗ 5 - 7 Jahre
- ✓ 8 - 11 Jahre
- ✓ 12 - 14 Jahre
- ✓ 15 - 16 Jahre
- ✓ 17+ Jahre

Spielbar

- ✓ Drinnen
- ✓ Draussen

Spielart

- ✓ Bewegt
- ✗ Ruhig
- ✗ Kreativ
- ✗ Gesprächig

Kategorie

- ✓ Spiel & Sport
- ✗ Gestalten
- ✗ Gruppengeist
- ✗ Jubla-Wissen

Gruppengrösse

2 - 100 Kinder

Zeit

20 Minuten - 40 Minuten