



Pioniertechnik Postenlauf

Beschreibung

Nun beginnt ein Postenlauf mit verschiedenen Pioniertechnik Posten, jeder Posten wird von der entsprechenden Leitperson geleitet:

Posten 1: Kroki

An diesem Posten erlernen die TN etwas über ein Kroki. Zuerst wird ihnen der Sinn und Zweck eines Kroki aufgezeigt und anschliessend erklärt, wie man eines zeichnet. Das sollte ca. 5 Minuten dauern. Danach wird der Gruppe ein Kroki gegeben, auf dem verschiedene Punkte eingezeichnet sind. Die Gruppe muss jetzt aus dem Kroki herauslesen, wo der jeweilige Punkt ist und müssen dann mit einer Leitperson dort hingehen. An diesen Punkten ist dann jeweils ein Säcklein mit Karten, aus dem sie dann eine nehmen dürfen und mitbringen müssen. Die Karten werden anschliessen bei der Leitperson wieder abgegeben.

Posten 2: Kartenkunde (Signaturen)

Anhand einer Wanderkarte lernen die TN, was es alles für verschiedene Farben und Signaturen es auf einer Karte gibt. Es werden dabei bloss ein paar ausgewählte Signaturen danachbehandelt. Danach gibt es ein Signaturen Memory, um sich die Signaturen besser merken zu können. Die TN erhalten bei diesen Posten jedoch kein Kärtchen.

Posten 3: Orientierung (Kompass)

Anschliessend lernen die TN noch mit einem Kompass umzugehen und sich mit diesem zu orientieren. Den TN wird erklärt, wie der Kompass aufgebaut ist und funktioniert. Danach bekommen sie von der Leitperson herausgesuchte Orte einer Karte, von welche sie die Koordinaten herauslesen müssen. Bei Kleinkinder kann man die Himmelsrichtungen vorstellen und mit Hilfe des Kompass in die jeweilige Himmelsrichtungen gehen. Die TN erhalten bei diesen Posten jedoch kein Kärtchen.

Immer nach 13 Minuten wird ein Alarm ausgelöst und die entsprechenden Leitpersonen schicken die TN zum nächsten Posten. Insgesamt sind 7 Minuten Wechsekzeit eingeplant.

Material

Geeignet als

- ✗ Einleitung
- ✓ Hauptteil
- ✗ Schluss

Alter

- ✓ 5 - 7 Jahre
- ✓ 8 - 11 Jahre
- ✓ 12 - 14 Jahre
- ✓ 15 - 16 Jahre
- ✗ 17+ Jahre

Spielbar

- ✓ Drinnen
- ✓ Draussen

Spielart

- ✗ Bewegt
- ✓ Ruhig
- ✗ Kreativ
- ✓ Gesprächig

Kategorie

- ✗ Spiel & Sport
- ✗ Gestalten
- ✓ Gruppengeist
- ✓ Jubla-Wissen

Gruppengrösse

18 - 100 Kinder

Zeit

40 Minuten - 3 Stunden

- 3 Kompass
- 2 Karten
- Signaturenmemory
- Kroki
- Säcklein mit Karten

Vorbereitungen

Kroki zeichnen Säcklein machen und verstecken Ort bestimmen