



Amerikanisches Sitzball

Einstieg

Hasenjagt

Auf dem Spielfeld wird ein grosser Kreis abgesteckt aussen an diesem Kreis befindet sich das Hasennest. Darin befinden sich 7 Hasen. In der Kreismitte ist das Rübelfeld dort liegen 10 (variabel) Rübli, Körper gestreckt auf dem Rücken. Zwischen Rübelfeld und Hasennest befinden sich 3 (variabel) Jäger.

Die Hasen holen die Rübli in ihr Nest, packen sie an den Füssen und ziehen sie in ihr Feld. Die Jäger können die Hasen fangen, wenn diese ihr Nest verlassen haben. Fangen die Jäger einen Hasen, wird der Hase zum Rübli. Gelingt es dem Hasen ein Rübli ins Nest zu ziehen, ohne gefangen zu werden, wird das Rübli zu einem Hasen.

Die Jäger gewinnen, wenn alle Hasen in Rübli, die Hasen gewinnen, wenn alle Rübli in Hasen verwandelt worden sind.

Hauptteil

Amerikanisches Sitzball

Die TN werden sich auf dem Spielfeld verteilen. Die Spielleitung wird dann einen oder mehrere Bälle ins Spielfeld reinwerfen. Wenn die TN vom Ball selber getroffen werden, müssen sie raus sitzen und warten bis die Person, die sie getroffen hat, getroffen wird. In diesem Fall dürfen sie wieder ins Spielfeld und weiterspielen.

Ausstieg

Laserschwert

Die TN bilden einen Kreis, im Kreis wird dann eine Person (Laserschwert) platziert, die TN müssen versuchen die anderen TN rauszuschmeissen indem sie am Kreis ziehen bis der Kreis reisst oder jemand im Kreis das Laserschwert berührt. Ziel ist es das Laserschwert nicht zu berühren oder ein Loch im Kreis zu kreieren.

Material

- Absperrband
- Bälle

Vorbereitungen

- Kreis abstecken

Alter

- ✓ 5 - 7 Jahre
- ✓ 8 - 11 Jahre
- ✓ 12 - 14 Jahre
- ✓ 15 - 16 Jahre
- ✓ 17+ Jahre

Spielbar

- ✓ Drinnen
- ✓ Draussen

Spielart

- ✓ Bewegt
- ✗ Ruhig
- ✗ Kreativ
- ✗ Gesprächig

Kategorie

- ✓ Spiel & Sport
- ✗ Gestalten
- ✓ Gruppengeist
- ✗ Jubla-Wissen

Gruppengrösse

8 - 100 Kinder

Zeit

15 Minuten - 6 Stunden

